

Historyczna gra miejska "W labiryncie umysłu H.S."

Najnowsza edycja gry miejskiej już gotowa!

Dokąd prowadzą tajemnicze drzwi w starej budapeszteńskiej kamienicy?

Jakie sekrety odkryją gracze w labiryntach umysłu Henryka Sienkiewicza?

Historia, tajemnica, szybka akcja.

Rozpoczynamy 9 października o godzinie 13:00. Gra trwa ok. 3 godzin.

Zgłoszenia uczestników (indywidualne lub grupowe) można wysyłać do 4 października na adres: novapolonia@gmail.hu

Szczegółowy opis Gry prześlemy uczestnikom po zakończeniu rejestracji.

Więcej na:

<https://www.facebook.com/events/786693668137369/>

<http://www.polonianova.hu/>

organizatorzy:

Samorząd Narodowości Polskiej II dzielnicy Budapesztu oraz Stowarzyszenie Polonia Nova



OPIS GRY:

W lipcu 1896 r., w drodze do Teplitz, Henryk Sienkiewicz odwiedził Budapeszt (to fakt) i spędził noc w jednym z mieszkań. Miasto zapadło w jego pamięć do tego stopnia, że 20 lat później dozorca kamienicy, w której nocował Sienkiewicz odkrył tajemne drzwi do umysłu pisarza. Po dozorczy została miotła i tajemniczy list do rodziny, ciała nigdy nie odnaleziono. Sprawą zainteresował się budapesztański korespondent „Słowa”. Sprytnie łącząc fakty odkrył dokąd drzwi prowadzą i natychmiast wynajął mieszkanie na Redakcję. Zorganizował nietypową i ściśle tajną wyprawę – w głąb umysłu Sienkiewicza. W wyniku wielomiesięcznych testów udało się „zmapować” najważniejsze Ośrodki Pamięci pisarza. Czas zrobić z tej wiedzy użytek..

Niestety, każdego Ośrodka pilnuje jeden z sienkiewiczowskich bohaterów. By wydobyć od niego sekrety, trzeba zdobyć zaufanie postaci i wykonać niełatwe zadania, w dodatku na uczestników Gry czyli Zespoły Badaczy czyhają liczne niebezpieczeństwa, a każdy popełniony błąd podczas pobytu w cudzym umyśle grozi utratą własnej Pamięci (z fatalnymi skutkami).